

Editorial

Liebe BITPlan-Freunde,

handeln Sie bei Ihrer Software gerne nach der Devise „never change a running system ...“? Dabei steht die Vorsilbe „soft“ für die leichte Veränderbarkeit der von uns Softwareentwicklern erstellten „Ware“. Änderungswünsche der Auftraggeber und Kunden gibt es genug - das Risiko von Folgeproblemen führt häufiger als uns lieb ist zu einer Situation in der die Wünsche nicht umgesetzt werden - die Software bleibt wie sie ist. Die Abhängigkeiten der Softwareteile untereinander, insbesondere auch zu Software die eingekauft wurde sind so vielfältig und komplex, dass es

schwer geworden ist „mal eben“ eine Änderung durchzuführen. Die Sache wird aber nur noch schlimmer, wenn nicht wenigstens überflüssige Teile entfernt werden können. Aber woher wissen was überflüssig ist? Diese Ausgabe des brainteasers hat die Lösung zu dieser Frage zum Thema. Viel Spaß beim Le

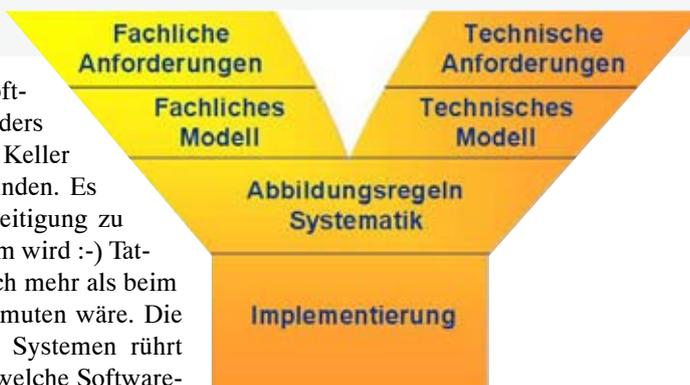
Wolfgang Fabel



Softwareleichen finden

Eine Softwareleiche ist ein Teil Ihrer Software, den Sie nicht mehr brauchen. Anders als bei den berühmten Leichen im Keller sind Softwareleichen nicht leicht zu finden. Es lohnt sich auf jeden Fall, mit der Beseitigung zu beginnen, bevor der Gestank zu schlimm wird :-). Tatsächlich kosten Softwareleichen deutlich mehr als beim ersten Gedanken an das Thema zu vermuten wäre. Die monströse Komplexität von manchen Systemen rührt nicht zu letzt daher, dass nicht klar ist welche Softwareteile gefahrlos entfernt können. Es könnte alles so einfach sein - ist es aber ich nicht.

www.bitplan.com/bt13-softwareleichen



10 Jahre BITPlan / wir waren dann mal weg

Am Anfang stand der Wunsch, Software wie geplant zu erstellen. Das war 1997 keine Selbstverständlichkeit und ist es auch heute noch nicht. Damals war gerade die UML erschienen. Sie ermöglicht es, Software mit Hilfe von Modellen zu planen. Aber wie kann dafür gesorgt werden, dass der Plan mit dem Gewollten übereinstimmt? Und wie gelingt es, dass die fertige Software mit dem Plan nutzbringend übereinstimmt?

Für unsere Kunden ist der BITPlan smartGENERATOR ein unverzichtbares Hilfsmittel für die Be-

antwortung dieser Fragen geworden. Die Automatisierung der Codierung sorgt dafür, dass die kostbaren Entwicklungs- und Implementierungszeiten für höherwertigerer Aufgaben genutzt werden. Die Anwendungen sind vom ersten Tag an kundenspezifisch, lauffähig und stabil. Die Softwareerstellung wird über Modelle mit Hilfe des Y-Prinzips gesteuert. Sie bestimmen selbst, wie und was erzeugt wird, indem Sie die Regeln festlegen, die Ihrer Umgebung und insbesondere Ihrer Softwarearchitektur entsprechen. Auf Knopfdruck erhalten Sie dann die passenden Generatoren, die sie beliebig oft als „Software-Roboter“ einsetzen können.

www.bitplan.com/smartGENERATOR



brainteaser Rätsel Nr. 13

Fr. Schnell, Hr. Flink, Fr. Lahm und Hr. Schnecke wollen nachts über eine Brücke, die nur 2 Leute maximal trägt und nur mit Licht gefahrlos überquert werden kann, überwinden. Es gibt nur eine Taschenlampe als einzige Lichtquelle und die Batterie reicht für maximal 34 Minuten. Schnell braucht 2 min, Flink 4 min, Lahm 10 min und Schnecke 20 min pro Querung. Fr. Lahm geht nur los, wenn sie sich von Hr. Flink verabschieden kann. Wie schaffen es alle über die Brücke?

Schicken Sie uns Ihre Antwort per Mail an: brainteaser@bitplan.com

Unter den richtigen Antworten verlosen wir 5 Denkspiele

aus Metall von Mondenkind (www.mondenkind.de).
Einsendeschluss ist der 30.11.2009

Die Lösung veröffentlichen wir danach unter www.bitplan.com/bt13loesung

Neuer Lehrplan für Software-Architektenausbildung

Die nächsten Termine zu denen Sie ein Seminar zum Thema Software-Architektur mit Abschluss als iSQI Certified Professional for Software-Architecture besuchen können sind:

08.-11. Mai 2007
und



17.-20. September 2007
Dieses Seminar ist auf 4 Tage angelegt, damit genug Zeit zum Üben und dem Bezug zu Ihren Themen bleibt. Bei Anmeldung über den unten stehenden Abschnitt kommen Sie in den Genuß des brainteaser-Treuepreises!

Weitere Informationen finden Sie un-

Ihr Feedback

Einfach per Fax an 02154 811-481 senden oder www.bitplan.de/feedback anwählen, denn ich möchte ...

- ... mehr über BPM² erfahren
- ... mehr über das Y-Prinzip/smartGENERATOR erfahren
- ... das ISQI Certified Professional for Software Architecture-Seminar im Mai () bzw. September () besuchen und als Leser des
brainteasers sparen: **Treuepreis EUR 1598,-** (zzgl. MWSt.)
- ... den BITPlan Schulungskatalog 2008 erhalten

Name: _____ Straße/ _____
Firma: _____ PLZ/Ort: _____