

# Brainteaser

Ausgabe 10 - März 2005



## Editorial



Liebe LeserInnen.  
Die Cebit ist vorbei! Dieses Jahr gehörten wir nicht zu den Ausstellern. Lieber machen wir Ihnen heute ein ganz besonderes Angebot. Sparen Sie bis zu 580€ ! Dieses exclusive Angebot gilt nur für Sie als treuen brainteaser-Leser. Nutzen Sie gleich das Anmeldeformular auf der Rückseite. Dort finden Sie auch erste Informationen zu Training und Workshop. Selbstverständlich haben wir uns auch wieder ein Rätsel ausgedacht. Diesmal

erhalten alle richtigen Einsender einen Preis. Möchten Sie darüber hinaus erfahren, was es mit den EVA-Tests auf sich hat? Haben Sie als Betatester schon Erfahrungen mit UML2PHP gesammelt? Diese und viele weitere Beiträge rund um das Thema Model Driven Architecture (MDA) finden Sie in dieser Ausgabe. Ich freue mich schon sehr auf Ihre Einsendungen und Anmeldungen und wünsche Ihnen ein schönes Osterfest.  
Ihre Claudia Schmitz-Rode

*Claudia Schmitz-Rode*

## EVA - Tests

Vorsorge spart Geld und Ärger! Möchten auch Sie zukünftig Projektkosten sparen? Sind Sie auf der Suche nach einem verbesserten Aufwand Ergebnisverhältnis in der Software-Entwicklung? Verlaufen Ihre IT-Projekte nicht so problemlos wie Sie es sich wünschen? Möchten Sie weniger Sorgenkinder unter Ihren IT-Projekten haben? Möchten Sie unbedingt Folgekosten vermeiden?



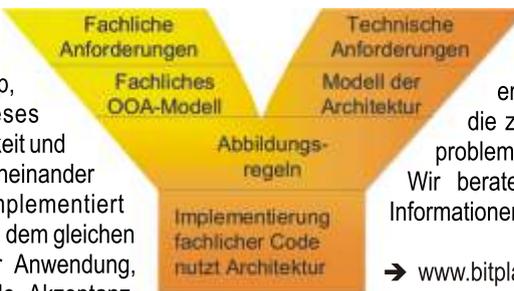
Wenn Sie z.B. 5% des Budgets in optimiertes Testen und ähnliche Maßnahmen investieren, entsteht ein Nutzen in doppelter Höhe. Automatisierten EVA-Tests prüfen Eingabe Verarbeitung Ausgabe. Das geht in COBOL-Umgebungen genauso wie mit Java oder anderen Programmiersprachen.  
Wir zeigen Ihnen gerne wie.



→ [www.bitplan.de/bt10eva](http://www.bitplan.de/bt10eva)

## Model Driven Architecture / Y-Prinzip

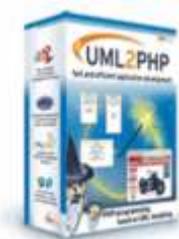
Sie möchten MDA (Model Driven Architecture) anwenden? Dann sollten Sie sich unbedingt mit dem Y-Prinzip, einer speziellen Ausprägung dieses Verfahrens, vertraut machen! Fachlichkeit und Technik sollte sauber getrennt voneinander aufgenommen, modelliert und implementiert werden. Die Architektur wird dann nach dem gleichen Verfahren wie der fachliche Teil der Anwendung, entwickelt. Zum Schluss müssen alle Akzeptanz-



kriterien korrekt ablauffähig sein. Mit dem dazugehörigen Testmanagement erhalten Sie Software von hoher Qualität, die zudem noch leicht wartbar und jederzeit problemlos veränderbar ist.  
Wir beraten Sie gerne und umfassend. Erste Informationen erhalten Sie unter

→ [www.bitplan.de/bt10y-prinzip](http://www.bitplan.de/bt10y-prinzip)

## UML2PHP



Große Sprünge hat UML2PHP in der letzten Woche gemacht. Der Release-Kandidat 7 ist fertig! Viele neue Features sind hinzugekommen, u.a. wurde die Performance verbessert und ein überarbeitetes User-Manual und Tutorial sorgt für Vereinfachung bei der Installation. Übrigens: Die Anmeldung für den Betatest läuft nur noch kurze Zeit. Nutzen Sie die Chance UML2PHP 90 Tage als Enterprise-

Version kostenlos zu testen. Alle aktiven Teilnehmer am UML2PHP - User Forum erhalten hohe Rabatte auf die Professional- bzw. Enterprise-Edition von UML2PHP. Außerdem wird jede Einsendung eines Bugreports bzw. Changerequests mit einem kleinen „Dankeschön“ belohnt.  
Wir freuen uns auf Ihre Anmeldung und alle Einsendungen, die uns helfen UML2PHP ständig nach Ihren Wünschen weiter zu verbessern. **Achtung:** In der aktuellen Ausgabe des PHP-Magazins ist ein Artikel zu UML2PHP erschienen!  
→ [www.uml2php.com](http://www.uml2php.com)

### Renés Knobelkiste: brainteaser-Rätsel Nr. 10

Ein Uhrmacher hat in seinem Wohnzimmer zwei wunderschöne Uhren mit Schlagwerk, die jeweils zur vollen Stunde die Uhrzeit schlagen. Obwohl sie schon einige Jahre alt sind, gehen beide dank guter Pflege auf die Sekunde genau. Der einzige Unterschied zwischen den beiden Uhren ist, dass die Uhr 1 doppelt so schnell wie Uhr 2 schlägt. Während der Uhrmacher in seinem Sessel im Wohnzimmer sitzt und Zeitung liest schläft er

ein. Als er aufwacht hört er noch einen Schlag bei dem beide Uhren gemeinsam schlagen und dann schlägt Uhr zwei noch 2 mal alleine. Wieviel Uhr ist es nun?

Einsendeschluss: 30.4.05

Alle richtigen Einsendungen erhalten eine Überraschung!

→ [www.bitplan.de/brainteaser](http://www.bitplan.de/brainteaser)

### Zertifizierung zum iSQI Software-Architekten und Architektur-Workshop

Sie möchten sich zum Professional for Software-Architecture zertifizieren lassen und dabei Ihr Fortbildungsbudget schonen? Dann buchen Sie gleich einen Platz für den: 05.-08.04.05.



Sichern Sie sich auch gleich einen Platz für die Folgeveranstaltung „Architektur-Workshop.“

Alle weiteren Infos unter

→ [www.bitplan.de/bt10ca](http://www.bitplan.de/bt10ca)



Ihr Treuepreis für diese Veranstaltung € 1.425,--.

### Architektur-Workshop

Mit großem Erfolg hat im November 2004 der erste Architektur-Workshop als Folgeveranstaltung des Architektur-Trainings stattgefunden. Von den Trainingsteilnehmern waren Stimmen zu hören wie: „Viel Spass gemacht viel gelernt es funktioniert.“ „BITPlan weiss wovon geredet wird.“ „Das Ziel des Workshops ist auf jeden Fall erreicht.“

Aus diesem Grund wird der Architektur-Workshop in 2005 zur

festen Einrichtung bei BITPlan. Als Folgeveranstaltung des Architektur-Trainings bieten wir Ihnen ebenfalls Treuepreise ab € 1.299,-- an. Also treffen Sie gleich auf der Stelle Ihre Wahl und melden sich an! Wir freuen uns auf Sie.

Alle ausführlichen Informationen finden Sie unter

→ [www.bitplan.de/archws](http://www.bitplan.de/archws)

### Melden Sie sich noch heute an!

Anmeldung zum:  
ISQI Professional for Software-Architecture 05.04.05  
**Treuepreis** € ~~1.780,--~~ € 1.425,--

Architektur-Workshop 18.04.05  
**Treuepreis** ab € ~~1.449,--~~ € 1.299,--

Kombikurs  
**Treuepreis** ab € ~~3.229,--~~ € 2.724,--

Weitere Trainingstermine unter [www.bitplan.de/ca](http://www.bitplan.de/ca)

Einfach per Fax an 0 21 59 / 52 36-100 senden oder → [www.bitplan.de/Feedback](http://www.bitplan.de/Feedback) anwählen.

Name \_\_\_\_\_

PLZ, Ort \_\_\_\_\_

Firma \_\_\_\_\_

Fon, Fax \_\_\_\_\_

Strasse \_\_\_\_\_

E-Mail \_\_\_\_\_



Also lautet ein Beschluss:  
Dass der Mensch was  
lernen muss!